



## **FUNKTIONÄRSINSTRUKTION STOCKHOLMS 606-CUP 2021**

Båt med funktionärsansvar får som tack ett resultat motsvarande tre delseglingars fjärdeplatser i den tävlingsomgången. Vid förhinder skall ordinarie funktionärer ordna med reserver. Det krävs minst två funktionärer på funktionärsbåten, helst tre.

### **Första start kl 18:30. Varningsignal 18:25.**

Tag bilder/filma, mobil kan räcka men gärna närbilder. Skicka 3-5 bilder till [wm@s606k.se](mailto:wm@s606k.se) och [ordf@s606k.se](mailto:ordf@s606k.se) under kvällen. Efter det, skapa gärna ett album på google drive eller liknande, ladda upp film på t ex youtube, och skicka länk till dessa senast onsdag. Skicka inte fler foton och klipp på mejl.

Det underlättar med tre funktionärer ombord. Särskilt vid start; en som sköter flaggor, en tuta och nedräkning, och en som filmar eventuella tjuvstarter.

Som allmänna råd kan sägas att vi inte ska vara överdrivet ängsliga med banan. Om vinden pendlar fram och tillbaka behöver banan inte justeras. Det viktiga är att försöka få iväg tre race. Lägg banan långt från lovartslandet.

Håll tempo i startproceduren. Båtar ska hålla sig nära startområdet. Är det många startande se till att ha en bred startlinje. Målgång sker i länsgaten.

### **Förberedelser:**

- I lådan vid kranen finns utrustning. Kontrollera bojar, flaggor, ankare etc.
- Blås upp rundningsmärken, pumpa den gula tutan vid macken.
- Nyckel till TBK i lilla lådan i lådan. Nyckel till funkisbåten i TBK:s klubbhus, märkt med ägarens namn Tom Rabe.
- Funktionärsbåten ligger ute på nocken av TBK-bryggan närmast kranen.
- Hämta båten, kör den till kranen, lasta på utrustning.

## Utläggning rundningsmärken:

- Ankring märken – låt draggen glida till botten först, släng därefter i motvikten.
- När märket gått i vattnet – tryck det upp och ned några gånger så att ballasttanken i botten av märket vattenfylls. Då kommer det att stå upprätt.
- Gate – målsättningen att ha runt 7 båtlängder mellan märkena, drygt 40 meter, så att trebåtszonerna runt varje märke inte överlappar.
- Längsgate – lovartsmärket kommer ligga mitt i startlinjen. Antingen läggs det i före, eller direkt efter, första start. Resterande starter kan det ligga kvar.
- Som hjälp för att beräkna avstånd finns en avståndsmätare i lådan.
- Banlängd – lägg banan så att ett race tar maximalt en halvtimme.

## Startlinjen:



- Startlinje är mellan lämärket och orange flagga i funktionärsbåten.
- Startlinjen kan ha en liten läfördel. Lovartsfördel bör undvikas.
- Startlinjen kan justeras fram till Förberedelsesignal (4 min till start).
- Rekommenderad bredd för startlinjen (antal båtar x 6, total skrovlängd):
  - 15 startande 90 meter.
  - 20 startande 120 meter.
  - 25 startande 150 meter.

## Starten enligt regel 26:



Startprocedur (ha flaggorna på olika höjd så att de inte skymmer varandra):

1. Max 6 min före start, korta tut följt av ett långt. Orange startlinjeflagg upp.
2. 5-minuterstut – Varningssignal, Klassflagga hissas.
3. 4-minuterstut – Förberedelsesignal, flagga P ("Blue Peter", blå med vit fyrkant), eller Svart flagga, eller flagga I (gul med svart cirkel) hissas.
4. 1-minuterstut – Förberedelseflagga (flagga P, I eller Svart flagga) tas ner.
5. Start – Klassflagga tas ned (nedtagning Klassflagga är exakt startsignal vid problem med tutan).

## Uppskjuten start enligt regel 27.3:




Hissa AP (Svarsvimpel, rödvitrandig) samt två tut. Kan användas fram till en sekund före start. Det är bättre att skjuta upp starten sent än allmän återkallelse efter start. Tas ned med ett tut, en minut före ny varningssignal.

## Återkallelser vid tjuvstart, enligt regel 29:



1. Enskild återkallelse (29.1), En tutsignal samt hissa flagga X ("Finska flaggan", vit med blått kors), senast 5 sekunder efter start. Detta skall göras om det är ett fåtal båtar som tjuvstartat och går att identifiera. Flaggan skall vara uppe max 4 minuter efter start.
2. Allmän återkallelse (29.2), Två tutsignaler samt hissa flagga Första Likhetstecken (gul vimpel med blå kant) senast 15 sekunder efter start. Tas ned med ett tut, en minut före ny varningssignal.
3. Filma gärna vid start för att kunna verifiera efteråt vilka som tjuvstartat.
4. Starta om snart. Båtar ska hålla sig nära startområdet efter återkallelse.

## Straff vid ny start efter tjuvstart:

- **Svart flagga, enligt regel 30.3:** 
  - Om Svart flagga hissats vid Förberedelsesignal (4 min till start) får inga båtar vara i triangeln som bildas av Startlinjen och första märket under den sista minuten före start.
  - Båt som bryter mot denna regel skall diskvalificeras (BFD).
  - Använd inte Svart flagga vid första startförsöket.

## Målgång:



- Mållinjen utgörs av Länsgaten. Filma gärna för att ha koll på ordningen.

## Avkortad bana, enligt regel 32:



- Flaggan S tillsammans med två tut. Upprepa allteftersom båtar närmar sig.
- Målgång blir omedelbart i nästa gate (regel 32.2.C).

## Poängberäkning:

Alla seglingar räknas. Vid samma slutpoäng, beräkna enligt regel A8:

1. Lista bästa till sämsta resultat, första skillnaden avgör.
  2. Fortfarande samma resultat avgörs i placeringen i SISTA seglingen. Därefter NÄST SISTA seglingen, slutligen FÖRSTA seglingens resultat.
- BFD, DSQ, DNF ger kvällens totala deltagarantal plus en poäng.
  - Båt måste starta minst en segling för att räknas som deltagande.

### **Resultatrapportering:**

- Summera resultatet. Se till att protokollet är tydligt, och att ev BFD, DSQ, DNF, framgår klart.
- Ge protokollet SNARAST till Anders Edblad i 933 eller Hans Guste i 905 så för någon av dem in det i resultatarket. Anders nås på: 072-2469700, anders.edblad@rededge.se och Hans nås på 070-5864334, hansguste@gmail.com.
- När alla/de flesta tagit upp sina båtar, tuta och kalla till träff. Läs upp resultat, vid behov diskutera banan, eventuella incidenter eller protester.

### **Efter seglingarna:**

- Lägg tillbaka utrustningen i lådan, så torr som möjligt. Lägg de opumpade märkena överst så att de inte skadas.
- Lås fast funktionärsbåten vid sin plats.
- Rapportera ev problem med båt eller utrustning till tavling@s606k.se.
- Stäm av med kranansvarig så att grinden till TBK blir låst.
- Lägg tillbaka nycklarna i lilla lådan, lås stora lådan.

Tack för att din insats!